

2016年10月16日 (日)
 第4回アマチュア統一全日本ダンス選手権大会
 第2回プロフェッショナル統一全日本ライジングスターダンス競技会
 タイムテーブル (ニューピアホール)

会場開場時刻 9:00

競技名	競技種目	選手受付締切	競技開始時間
シニア55ボールルーム	W・T・F	9:20	10:00
ジュブナイルラテン	C・S・R	9:35	10:15
アマチュアライジングボールルーム	W・T・Q	9:40	10:20
シニア65ボールルーム	W・T・F	9:45	10:30
ジュニアラテン	C・S・R	10:10	10:51
アマチュアライジングラテン	C・S・R	10:20	11:07
ジュブナイルボールルーム	W・T・Q	11:40	12:15
ジュニアボールルーム	W・T・Q	11:40	12:25
アマチュア統一ラテン	C・S・R・P・J	11:50	12:30
アマチュア統一ボールルーム	W・T・Vw・F・Q	12:00	12:44
プロライジングボールルーム	W・T・Vw・F・Q	13:30	14:30
プロライジングラテン	C・S・R・P・J	14:20	15:19
プロライジングボールルーム(シード)	W・T・Vw・F・Q	15:20	16:22
プロライジングラテン(シード)	C・S・R・P・J	16:00	16:57
時間	競技名	Round	種目
9:58	開会の挨拶		
10:00	1 シニア55ボールルーム	1次予選	W・T・F
10:15	2 ジュブナイルラテン	1次予選	C・S・R
10:20	3 アマチュアライジングボールルーム	1次予選	W・T・Q
10:30	4 シニア65ボールルーム	1次予選	W・T・F
10:51	5 ジュニアラテン	1次予選	C・S・R
10:56	6 シニア55ボールルーム	2次予選	W・T・F
11:07	7 アマチュアライジングラテン	1次予選	C・S・R
11:12	8 シニア65ボールルーム	2次予選	W・T・F
11:22	9 アマチュアライジングボールルーム	準決勝	W・T・Q
11:28	10 ジュブナイルラテン	決勝	C・S・R
11:33	11 シニア55ボールルーム	準決勝	W・T・F
11:38	12 ジュニアラテン	決勝	C・S・R
11:43	13 アマチュアライジングラテン	決勝	C・S・R
11:49	14 アマチュアライジングボールルーム	決勝	W・T・Q
11:54	表彰式(ジュニア/ジュブナイルL アマチュアライジングB)		
12:10	15 シニア65ボールルーム	準決勝	W・T・F
12:15	16 ジュブナイルボールルーム	1次予選	W・T・Q
12:20	17 シニア55ボールルーム	決勝	W・T・F
12:25	18 ジュニアボールルーム	1次予選	W・T・Q
12:30	19 アマ統一ラテン	1次予選	C・S・R・P
12:44	20 アマ統一ボールルーム	1次予選	W・T・F・Q
12:58	21 ジュブナイルボールルーム	決勝	W・T・Q
13:04	22 シニア65ボールルーム	決勝	W・T・F
13:09	23 アマ統一ラテン	準決勝	C・S・R・P・J
13:18	24 アマ統一ボールルーム	準決勝	W・T・Vw・F・Q
13:26	25 ジュニアボールルーム	決勝	W・T・Q
13:32	26 アマ統一ラテン	決勝	C・S・R・P・J
13:42	27 アマ統一ボールルーム	決勝	W・T・Vw・F・Q
13:52	表彰式(ジュニア/ジュブナイルB シニア55/65B アマ統一B/L)		
14:20	主催者挨拶		
14:30	28 プロライジングボールルーム	1次予選	W・T・F・Q
15:19	29 プロライジングラテン	1次予選	C・S・R・P
16:22	30 プロライジングボールルーム	2次予選	W・T・F・Q
16:57	31 プロライジングラテン	2次予選	C・S・R・P
17:46	32 プロライジングボールルーム	3次予選	W・T・F・Q
18:07	33 プロライジングラテン	3次予選	C・S・R・P
18:35	34 プロライジングボールルーム	4次予選	W・T・F・Q
18:49	35 プロライジングラテン	4次予選	C・S・R・P
19:03	ブレイク		
19:08	36 プロライジングボールルーム	準決勝	W・T・Vw・F・Q
19:16	37 プロライジングラテン	準決勝	C・S・R・P・J
19:25	ブレイク		
19:33	38 プロライジングボールルーム	決勝	W・T・Vw・F・Q
19:48	39 プロライジングラテン	決勝	C・S・R・P・J
20:03	オナーダンス→表彰式(プロライジングB/		
20:15	終了		