

第20回 国際親善広島県知事杯争奪 第29回 西日本競技ダンス広島大会 Asian Pacific Open Hiroshiam 2016

第2日目 大会要綱

2016年度 第29回 西日本競技ダンス広島大会を下記のとおり開催いたします

- 1 開催日時 2016年(平成28年)4月3日(日) 9時00分～19時00分
 - 2 開催会場 広島サンプラザ
(広島県広島市西区商工センター TEL082-278-5000)
 - 3 主催 JBDC 日本ボールルームダンスカウンスル
HBDF 広島県ボールルームダンス連盟
 - 4 主管 広島県アスリート協会
 - 5 共催 広島県プロダンスインストラクター協会、広島県ダンス教師協会、広島県アマチュア地域協会
 - 6 後援 広島県・広島市・広島県教育委員会・広島市教育委員会・中国新聞社・
NHK広島放送局・中国放送・広島テレビ・広島ホームテレビ・テレビ新広島
- 公認 NDCJ
一般社団法人 西部日本ボールルームダンス連盟
- 7 出場資格 国内登録選手
(アジアパシフィックオープン)
 - 8 服装
1)スタンダード男子
正装
2)ラテンアメリカン男子 及び スタンダード&ラテンアメリカン女子
自由
*主催名等の変更がありますが内容等は昨年通りで行いますので皆様の多数の出場をお待ちしております。
 - 9 出場申込
1)プロ登録選手
一般社団法人西部日本ボールルームダンス連盟 プロ選手会エントリー係フリーダイヤル
0120-189-420にてガイダンスに従いエントリーして下さい
2)アマ登録選手(A～E級選手) 及び グランドシニア登録選手
一般社団法人 西部日本ボールルームダンス連盟 アマチュアエントリー係フリーダイヤル
0120-182-812にてガイダンスに従いエントリーして下さい
3)初めて競技会に参加する選手未登録のグランドシニアカップル
リーダーおよびパートナー氏名、連絡先氏名、連絡先住所、連絡先電話番号およびFAX番号、
参加希望大会開催日、参加希望種目を記載の上、年齢証明書を添付し締切日必着にて下記まで
申し込んで下さい
※エントリー・申し込みに関するお問合せは
一般社団法人西部日本ボールルームダンス連盟 事務局エントリー係
〒558-0011 大阪市住吉区苅田2-16-5-105
FAX 06-6608-2812 E-Mail entry@jbdf-west.jp ホームページ <http://www.jbdf-west.jp/>
4)他連盟の選手はオープン級のみのお出場となります
※オープン級のみスタンダード、ラテンアメリカンの同時エントリーはできません。
出場申込は、3月3日(木)までに必ずお申込み下さい(エントリーの入金締切日は、3週間前となります)

10 安全対策

事前及び大会当日の健康管理は、自己責任において行い、十分留意して参加してください。万一、大会当日に不慮の事故により負傷・疾病等が発生した場合は、主催者は医師等により応急処置は行いますが、それ以後の責任は負いませんので、予めご了承ください。

11 競技種目

	プロフェッショナル			アマチュア	
	スタンダード	ラテンアメリカン		スタンダード	ラテンアメリカン
オープン級	W・T・F・Q (準決勝よりVW)	C・S・R・P (準決勝よりJ)	オープン級	W・T・F・Q	C・S・R・P
B級	W・Q	C・P	B級	T・F	S・R
C級	T・F				
			Gシニア級 (オープン)	W・T・Q 単	
オープン	プロ・アマ スタンダードW.T (単)、ラテンアメリカン R.C (単) *予定				
プロフェッショナル 優勝者、2位、3位 オナーダンス					

12 肖像権 本大会出場選手の肖像権並びに全ての権限は主催者にあるものとする(撮影禁止)

13 進行予定表

午前	午後
選手受付開始 ラテンアメリカンクラス戦受付締切 スタンダードクラス戦受付締切 オープン級・Gシニア級受付締切 クラス級競技開始	クラス級 表彰式 オープン級競技開始 オナーダンス 広島県知事杯授与式 表彰式

14 交通アクセス



リーガロイヤルホテル広島を利用される方は、広島空港から次のリムジンバスが便利です。
広島空港発—アストラムライン中筋—広島バスセンター—行
(リーガロイヤルホテル広島は、広島バスセンター北隣です。)

15 大会事務局 〒730-0051 広島市中区大手町1-5-2マリーベル5F

HBDF広島県ボールルームダンス連盟 事務局 Tel/Fax 082-248-1770
桜本-ソシアルダンスアカデミー内 Tel/Fax 082-247-5600
ホームページ http://www.geocities.jp/jbdf_hiroshima_ken/